DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Бард 1	Артист	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Полуэльф	Хаотично-нейтр.	
раса	мировоззрение	опыт

сила -1 (8)

ловкость +3 (16)

телосложение +2 (14)

интеллект 0 (10)

мудрость +1 (12)

харизма +3 (16)

вдохновение

+2 бонус мастерства

- -1 Силы
- +5 Ловкости
- +2 Телосложения
- 0 Интеллекта
- +1 Мудрости
- +5 Харизмы

спасброски

- +5 Акробатика (Лов)
- 0 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +1 Внимательность (Мдр)
- +1 Выживание (Мдр)
- +5 Выступление (Хар)
- +5 Запугивание (Хар)
- 0 История (Инт)
- +5 Ловкость рук (Лов)
- 0 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Мдр)
- +5 Обман (Хар)
- 0 Природа (Инт)
- +1 Проницательность (Мдр)
- 0 Религия (Инт)
- +5 Скрытность (Лов)
- +5 Убеждение (Хар)
- +1 Уход за животными (Мдр)

навыки

11 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: Лёгкие доспехи
Оружие: Простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты
Инструменты: Набор для грима, Барабан, Волынка, Лютня, Флейта
Языки: Общий, Эльфийский, Драконий

прочие владения и языки

14 КД

+4 инициатива

30 скорость

Максимум хитов 10

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к8

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
рапира	+5	1к8+3кол
кинжал*	+5	1к4+3кол

*Можно метнуть кинжал на 20 фт. или на 60 фт, но с помехой к броску атаки.
Заговоры: свет, защита от оружия.
2 ячейки заклинаний 1 уровня: волна грома, лечащее слово, лечение лёгких ран, очарование личности

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 15
ПМ

Рапира, лютня, флейта, кожаный доспех, кинжал, рюкзак, спальник, 3 костюма, 5 свечек, рацион 5 дней, бурдюк, набор для грима, подарок от поклонницы (кусок обсидиана, всегда тёплый на ощупь), поясной кошель.

снаряжение

Никто не сердится на меня или возле меня подолгу, так как я могу разрядить любую напряжённую обстановку.

черты характера

Народ. Мне нравится видеть улыбки на лицах во время выступления. В этом-то всё дело.

идеалы

Мой инструмент — самое драгоценное, что у меня есть, и он напоминает мне о моей любви.

привязанности

Я не могу вернуться домой из-за скандала. Неприятности такого рода словно преследуют меня.

слабости

Номера артиста: музыкант, певец, рассказчик
По многочисленным просьбам - Вы всегда можете найти место для выступления. Обычно это таверна или постоялый двор, но это может быть цирк, театр или даже двор знатного господина. В этом месте вы получаете бесплатный постой и еду по скромным или комфортным стандартам (в зависимости от качества заведения), если вы выступаете каждый вечер. Кроме того, ваши выступления делают вас местной знаменитостью. Когда посторонние узнают вас в городе, в котором вы давали представление, они, скорее всего, будут к вам относиться хорошо.
Использование заклинаний - Харизма. Сл против - 13, бонус атаки +5.
Вдохновение барда- Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать. Это существо получает кость бардовского вдохновения к6. В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или спасброску, который оно совершает. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно. Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Харизмы, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после продолжительного отдыха. Ваша кость бардовского вдохновения изменяется с ростом вашего уровня в этом классе. Она становится к8 на 5 уровне, к10 на 10 уровне и к12 на 15 уровне.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

имя персонажа

20	169 см	65 кг
возраст	рост	вес
голубые	светлая	чёрные
глаза	кожа	волосы

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

Тёмное зрение - благодаря вашей эльфийской крови, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.
Наследие фей - вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.

дополнительные умения и особенности

предыстория персонажа

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Бард

класс заклинателя

16	13	+5
базовая характеристика	Сл спасения	бонус атаки заклинанием

0 заговоры

- свет
- защита от оружия

уровень заклинаний

кол-во ячеек: 2 — потрачено ячеек:

1

подготовлено — название заклинания

- волна грома
- лечащее слово
- очарование личности
- лечение лёгких ран

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.